

Nr. 9) a) Richtungsvektor der Geraden muss  $\perp$  zu Normalenvektor der Ebene sein.

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow 3n_1 + n_2 + 2n_3 = 0$$

$n_2$  und  $n_3$  sind frei wählbar  $\Rightarrow$  für  $n_2 = 0 \wedge n_3 = 3$

$$3n_1 + 0 + 2 \cdot 3 = 0 \Rightarrow n_1 = -2$$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow E: \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\underline{-2x_1 + 3x_3 = -2} \quad \text{Ist eine Möglichkeit}$$

b) Es gibt  $\infty$  viele Ebenen. Es muss nur der Richtungsvektor  $\perp$  zum Normalenvektor der Ebenen sein.

Nr. 6) a)  $x_1x_2$ -Ebene:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow E: \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \underline{x_3 = 0}$$

b)  $x_1x_3$ -Ebene:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow E: \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \underline{x_2 = 0}$$

c)  $x_2x_3$ -Ebene:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow E: \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \underline{x_1 = 0}$$